

Opublikowano: Konstancin-Jeziorna (www.konstancinjeziorna.dev01.vobacom.info)

Masz szambo? Powinieneś to zgłosić do Urzędu Miasta i Gminy

2021-10-13




Przypominamy! Do 30 listopada właściciele nieruchomości na terenie gminy Konstancin-Jeziorna, którzy posiadają na swojej działce szambo, muszą ten fakt zgłosić do Urzędu Miasta i Gminy. To ustawowy obowiązek.

Zgodnie z ustawą o utrzymaniu czystości i porządku w gminach konstanciński magistrat ma obowiązek prowadzenia ewidencji zbiorników bezodpływowych na nieczystości płynne. W związku z tym, każdy właściciel nieruchomości na terenie gminy Konstancin-Jeziorna, który ma na swojej działce szambo, musi ten fakt zgłosić w Urzędzie Miasta i Gminy. Jest na to czas do 30 listopada 2021 r. Jest to ustawowy obowiązek.

Złóż zgłoszenie

Druk zgłoszenia (do pobrania poniżej) należy wypełnić i podpisać, a następnie:

- wrzucić do skrzynki podawczej w holu urzędu (wejście od ul. Kolejowej);
- przesłać pocztą na adres: Urzędu Miasta i Gminy Konstancin-Jeziorna (ul. Piaseczyńska 77, 05-520 Konstancin-Jeziorna);
- przesłać drogą elektroniczną na adres e-mail: kancelaria
konstancinjeziorna [dot] pl lub 
- poprzez platformę ePUAP:/4576mqsekc/SkrytkaESP.

Właściciele nieruchomości, którzy nie dopełnią powyższych formalności mogą spodziewać się kontroli pracowników konstancińskiego magistratu.

Umowa na wywóz nieczystości

Ponadto przypominamy, że zgodnie z ww. ustawą posiadacze szamb muszą mieć podpisaną umowę na ich opróżnianie z firmą mającą stosowne zezwolenie oraz dowody uiszczania opłat za usługę wywozu ścieków. Pozbywanie się ich na własną rękę jest niezgodne z przepisami i podlega wysokim karom finansowym.

Wszystkich niezbędnych informacji udzielają pracownicy **Wydziału Ochrony Środowiska i Rolnictwa UMiG pod numerem telefonu: 22 484 24 21.**

Do pobrania

Załącznik	Size
Zgłoszenie posiadania szamba	53 KB

Adres źródłowy:

<https://www.konstancinjeziorna.dev01.vobacom.info/news/srodowisko/masz-szambo-powinienes-zglosic-do-urzedu-miasta-i-gminy>